

# Integrasi *Role-Based Access Control* dan *First In First Out* pada Sistem *Point of Sales* Berbasis Android untuk Optimalisasi Pengelolaan Transaksi dan Inventori UMKM Bengkel

<sup>1</sup>Lilo Puji Pratama

<sup>1</sup>Politeknik Negeri Samarinda, Indonesia

[lilopujipratama@gmail.com](mailto:lilopujipratama@gmail.com)

## Article Info

### Article history:

Received, 2026-05-16

Revised, 2026-06-02

Accepted, 2026-06-03

### Kata Kunci:

Point of Sales  
Android  
Manajemen Stok  
RBAC  
FIFO

### Keywords:

Point Of Sales  
Android  
Inventory Management  
Role-Based Access Control  
First In First Out

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem *Point of Sales* (POS) berbasis Android untuk meningkatkan pengelolaan transaksi dan inventori pada UMKM bengkel. Permasalahan utama yang dihadapi adalah proses transaksi dan pengelolaan stok yang masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan keterlambatan pencatatan dan ketidaksesuaian data inventori. Penelitian menggunakan metode Waterfall yang meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan evaluasi sistem. Sistem dikembangkan menggunakan Kotlin dan *Firestore Realtime Database* dengan penerapan *Role-Based Access Control* (RBAC) untuk keamanan akses pengguna serta metode *First In First Out* (FIFO) untuk pengelolaan stok barang. Evaluasi sistem dilakukan menggunakan black-box testing, *System Usability Scale* (SUS), analisis efisiensi operasional, dan pengujian keamanan sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem berjalan dengan baik. Evaluasi usability terhadap 40 responden melalui *Google Form* memperoleh nilai SUS sebesar 82,5% dengan kategori "Excellent". Sistem juga mampu meningkatkan efisiensi operasional dengan pengurangan waktu pencatatan transaksi sebesar 80% dan peningkatan kecepatan pencarian data barang sebesar 83% dibandingkan metode manual. Implementasi RBAC dan FIFO berhasil meningkatkan keamanan akses dan konsistensi pengelolaan inventori pada UMKM bengkel.

## ABSTRACT

This study aims to develop an Android-based Point of Sales (POS) system to improve transaction and inventory management in automotive repair shop SMEs. The main problem identified was that transaction recording and inventory management were still performed manually, resulting in delays and inventory data inconsistencies. The research employed the Waterfall method, which includes requirement analysis, system design, implementation, testing, and system evaluation stages. The system was developed using Kotlin and *Firestore Realtime Database* by implementing *Role-Based Access Control* (RBAC) for user access security and the *First In First Out* (FIFO) method for inventory management. System evaluation was conducted using black-box testing, *System Usability Scale* (SUS), operational efficiency analysis, and security testing. The results showed that all system features functioned properly. Usability evaluation involving 40 respondents through *Google Forms* obtained an SUS score of 82.5%, categorized as "Excellent." The system also improved operational efficiency by reducing transaction recording time by 80% and increasing item search speed by 83% compared to the manual method. The implementation of RBAC and FIFO successfully improved access security and inventory management consistency in automotive repair shop SMEs.

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/) license.



## Penulis Korespondensi:

Lilo Puji Pratama  
Program Studi Teknik Informatika Multimedia  
Politeknik Negeri Samarinda  
Email: [lilopujipratama@gmail.com](mailto:lilopujipratama@gmail.com)

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong transformasi digital pada berbagai sektor usaha, termasuk usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM). Digitalisasi memungkinkan peningkatan efisiensi operasional, akurasi pengelolaan data, serta kualitas pengambilan keputusan [1], [2], [3]. Selain itu, perkembangan teknologi mobile dan platform Android memungkinkan implementasi sistem informasi yang lebih fleksibel dan mudah diakses oleh pelaku usaha [4], [5]. Namun demikian, masih banyak pelaku UMKM yang menggunakan metode pencatatan manual dalam pengelolaan transaksi dan persediaan barang, sehingga berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan dan keterlambatan pembaruan data [6].

Sistem *Point of Sales* (POS) merupakan solusi yang dapat digunakan untuk mengotomatisasi proses transaksi dan manajemen inventori. Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem POS berbasis mobile mampu meningkatkan efektivitas pengelolaan transaksi dan kemudahan akses informasi [7], [8], [9]. Meskipun demikian, sebagian besar sistem POS yang dikembangkan masih berfokus pada fungsi dasar tanpa memperhatikan aspek keamanan sistem dan pengelolaan hak akses pengguna secara terstruktur. Dari sisi keamanan sistem, pengelolaan hak akses pengguna merupakan aspek penting dalam menjaga integritas data [10], [11], [12].

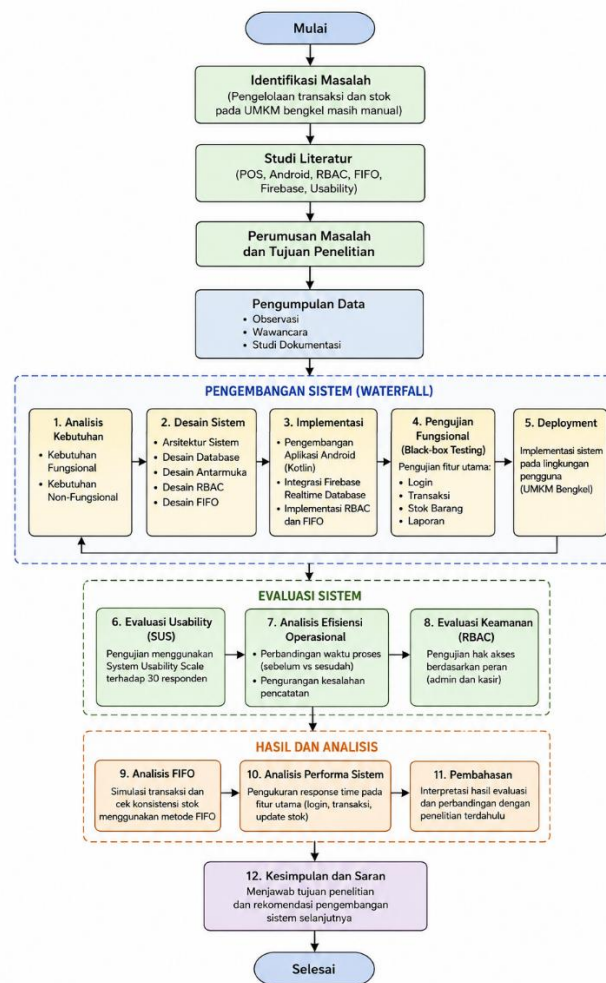
Salah satu pendekatan yang banyak digunakan adalah *Role-Based Access Control* (RBAC), di mana hak akses diberikan berdasarkan peran pengguna dalam sistem. Model ini memungkinkan pengelolaan akses yang lebih terstruktur dan efisien sehingga dapat meningkatkan keamanan dan akuntabilitas sistem [13], [14], [15]. Selain itu, pengelolaan stok barang juga menjadi permasalahan yang sering dihadapi oleh UMKM. Ketidakteraturan dalam pencatatan stok dapat menyebabkan ketidaksesuaian antara data dan kondisi aktual. Oleh karena itu, diperlukan metode pengelolaan stok yang sistematis, seperti metode *First In First Out* (FIFO), yang memastikan barang yang masuk lebih awal digunakan terlebih dahulu sehingga dapat meningkatkan akurasi dan efisiensi pengelolaan persediaan [16], [17], [13].

Penelitian sebelumnya mengenai sistem *Point of Sales* (POS) berbasis *mobile* umumnya hanya berfokus pada fungsi transaksi dan pencatatan penjualan tanpa mengintegrasikan mekanisme keamanan akses pengguna serta pengelolaan inventori secara simultan [1], [7], [11]. Beberapa penelitian telah menerapkan *Role-Based Access Control* (RBAC) untuk meningkatkan keamanan sistem informasi, sedangkan penelitian lain berfokus pada implementasi metode *First In First Out* (FIFO) dalam pengelolaan persediaan [16], [17]. Namun demikian, integrasi kedua pendekatan tersebut dalam satu sistem POS berbasis *Android* khusus untuk UMKM bengkel masih belum banyak dikaji. Selain itu, sebagian besar penelitian sebelumnya belum melakukan evaluasi usability dan efektivitas sistem secara kuantitatif sehingga kontribusi sistem terhadap peningkatan efisiensi operasional belum dapat diukur secara objektif.

Kebaruan penelitian ini terletak pada integrasi mekanisme *Role-Based Access Control* (RBAC), metode *First In First Out* (FIFO), serta sinkronisasi data *real-time* berbasis *Firestore* pada sistem *Point of Sales* berbasis *Android* yang dirancang khusus untuk operasional UMKM bengkel. Selain itu, penelitian ini juga melakukan evaluasi usability dan analisis efisiensi operasional sistem dibandingkan metode manual.

## 2. METODE PENELITIAN

Gambar 1 menunjukkan tahapan penelitian yang dilakukan dalam pengembangan sistem *Point of Sales* (POS) berbasis *Android* untuk UMKM bengkel dengan penerapan metode *Role-Based Access Control* (RBAC) dan *First In First Out* (FIFO). Alur penelitian dimulai dari identifikasi masalah hingga tahap kesimpulan dan saran. Penelitian ini menggunakan pendekatan pengembangan sistem model *Waterfall* yang dipadukan dengan evaluasi usability, analisis efisiensi operasional, pengujian keamanan hak akses, serta analisis performa sistem. Tahapan tersebut disusun secara sistematis untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan tidak hanya berjalan secara fungsional, tetapi juga mampu meningkatkan efisiensi operasional dan kemudahan penggunaan pada lingkungan UMKM bengkel.



Gambar 1. Tahapan penelitian

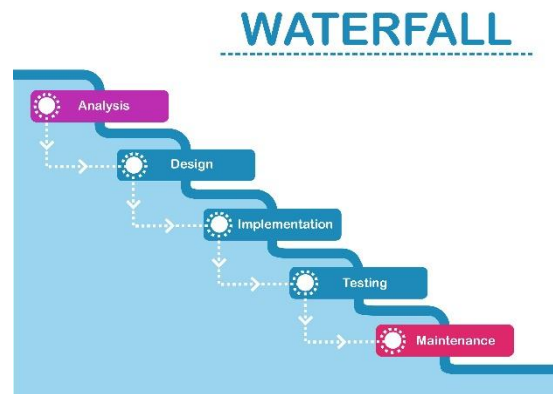
Penelitian ini dimulai dengan tahap identifikasi masalah yang dilakukan melalui observasi langsung pada UMKM bengkel. Berdasarkan hasil pengamatan, diketahui bahwa proses pencatatan transaksi penjualan dan pengelolaan stok barang masih dilakukan secara manual sehingga sering menyebabkan keterlambatan pencatatan, kesalahan perhitungan stok, serta kesulitan dalam penyusunan laporan penjualan. Permasalahan tersebut menjadi dasar dilakukannya penelitian untuk mengembangkan sistem *Point of Sales* (POS) berbasis Android yang mampu membantu proses operasional UMKM bengkel secara lebih efektif dan efisien.

Setelah permasalahan berhasil diidentifikasi, tahap berikutnya adalah studi literatur. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan dan kajian berbagai referensi ilmiah yang berkaitan dengan sistem *Point of Sales* (POS), pengembangan aplikasi Android, metode *Role-Based Access Control* (RBAC), metode *First In First Out* (FIFO), *Firestore Realtime Database*, serta metode evaluasi usability seperti *System Usability Scale* (SUS). Studi literatur bertujuan untuk memperkuat landasan teori dan menentukan metode yang sesuai untuk diterapkan dalam penelitian.

Tahap selanjutnya adalah perumusan masalah dan tujuan penelitian. Pada tahap ini dirumuskan fokus penelitian yaitu mengembangkan sistem POS berbasis Android yang dapat membantu pengelolaan transaksi dan stok barang secara digital. Sistem yang dikembangkan juga menerapkan metode RBAC untuk mengatur hak akses pengguna serta metode FIFO untuk menjaga konsistensi pengelolaan stok barang. Selain itu, penelitian juga bertujuan untuk mengevaluasi usability dan efektivitas sistem dalam meningkatkan efisiensi operasional UMKM bengkel.

Pengumpulan data dilakukan menggunakan beberapa metode, yaitu observasi, wawancara, dan studi dokumentasi. Observasi dilakukan dengan mengamati langsung aktivitas transaksi dan pengelolaan stok di bengkel. Wawancara dilakukan kepada pemilik dan pengguna sistem untuk mengetahui kebutuhan dan kendala yang dihadapi dalam proses operasional. Sedangkan studi dokumentasi dilakukan dengan mengumpulkan data seperti nota transaksi, data barang, dan laporan penjualan yang digunakan sebagai bahan analisis kebutuhan sistem.

Penelitian ini menggunakan model pengembangan sistem *Waterfall* yang terdiri dari beberapa tahapan. Tahap pertama adalah analisis kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan fungsional dan nonfungsional. Kebutuhan fungsional mencakup fitur login, pengelolaan data barang, transaksi penjualan, pengelolaan stok, dan laporan penjualan. Sementara kebutuhan nonfungsional meliputi aspek keamanan sistem, performa aplikasi, kemudahan penggunaan, dan kompatibilitas perangkat Android.



Gambar 2. *Waterfall model*

Tahap berikutnya adalah desain sistem. Pada tahap ini dilakukan perancangan arsitektur sistem, desain database menggunakan *Firebase Realtime Database*, desain antarmuka pengguna (*user interface*), desain mekanisme RBAC untuk pengaturan hak akses pengguna, serta desain pengelolaan stok menggunakan metode FIFO. Tahap desain bertujuan untuk menghasilkan rancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mudah diimplementasikan. Setelah proses desain selesai, tahap implementasi sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin pada Android Studio. Sistem dikembangkan dengan mengintegrasikan *Firebase* sebagai basis data real-time sehingga data transaksi dan stok dapat diperbarui secara langsung. Pada tahap ini juga dilakukan implementasi metode RBAC untuk membatasi hak akses pengguna berdasarkan peran admin dan kasir, serta implementasi metode FIFO dalam pengelolaan stok barang.

Tahap selanjutnya adalah pengujian fungsional menggunakan metode *black-box testing*. Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh fitur sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang. Pengujian dilakukan pada fitur login, transaksi penjualan, pengelolaan stok, dan pembuatan laporan penjualan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berjalan dengan baik sesuai skenario pengujian. Setelah sistem dinyatakan berjalan dengan baik, aplikasi kemudian diimplementasikan pada lingkungan UMKM bengkel melalui tahap *deployment*. Pada tahap ini sistem mulai digunakan secara langsung oleh pengguna untuk mendukung aktivitas operasional harian.

Selanjutnya dilakukan evaluasi *usability* menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)*. Evaluasi ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan, kenyamanan, dan penerimaan pengguna terhadap sistem yang dikembangkan. Pengujian dilakukan terhadap sejumlah responden pengguna sistem sehingga diperoleh nilai *usability* yang dapat digunakan untuk menilai kualitas antarmuka dan pengalaman pengguna. Selain evaluasi *usability*, penelitian juga melakukan analisis efisiensi operasional dengan membandingkan proses manual dan proses menggunakan sistem POS. Analisis dilakukan terhadap waktu pencatatan transaksi, pencarian data barang, dan pengelolaan stok. Hasil analisis digunakan untuk mengetahui peningkatan efisiensi setelah sistem diterapkan pada UMKM bengkel.

Penelitian juga melakukan evaluasi keamanan sistem menggunakan pendekatan *Role-Based Access Control (RBAC)*. Evaluasi dilakukan dengan menguji hak akses masing-masing pengguna berdasarkan peran yang dimiliki. Admin memiliki hak akses penuh terhadap seluruh fitur sistem, sedangkan kasir hanya dapat mengakses fitur transaksi penjualan. Pengujian ini bertujuan untuk memastikan keamanan dan integritas data sistem. Tahap berikutnya adalah analisis implementasi metode FIFO dalam pengelolaan stok barang. Analisis dilakukan melalui simulasi transaksi untuk memastikan bahwa barang yang pertama masuk akan diprioritaskan keluar terlebih dahulu. Implementasi FIFO membantu menjaga konsistensi stok dan mengurangi risiko penumpukan barang lama.

Selanjutnya dilakukan analisis performa sistem dengan mengukur *response time* pada beberapa fitur utama seperti login, transaksi penjualan, dan pembaruan stok barang. Analisis ini bertujuan untuk mengetahui tingkat responsivitas sistem saat digunakan secara real-time pada lingkungan UMKM bengkel. Tahap pembahasan dilakukan dengan menginterpretasikan seluruh hasil evaluasi dan analisis yang diperoleh. Hasil penelitian

kemudian dibandingkan dengan penelitian terdahulu untuk mengetahui kelebihan, kekurangan, serta kontribusi penelitian terhadap pengembangan sistem *Point of Sales* berbasis Android pada UMKM bengkel.

### 3. HASIL DAN ANALISIS

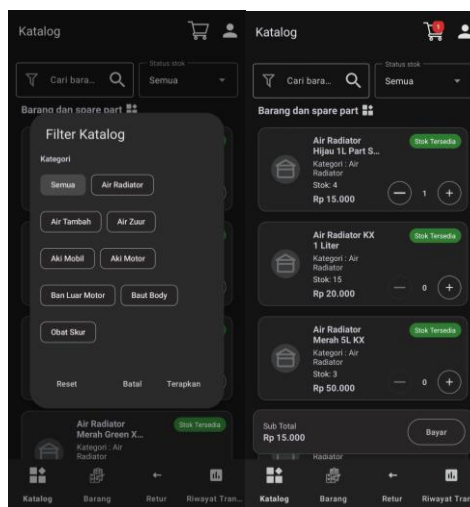
Berdasarkan hasil implementasi, sistem *Point of Sales* (POS) berbasis Android berhasil dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dengan integrasi *Firestore Realtime Database*. Sistem telah menerapkan metode *Role-Based Access Control* (RBAC) untuk pengaturan hak akses pengguna serta metode *First In First Out* (FIFO) untuk pengelolaan stok barang. Implementasi sistem menghasilkan beberapa fitur utama, yaitu *dashboard monitoring* penjualan, katalog barang, transaksi penjualan, pengelolaan stok, laporan penjualan, dan pengaturan hak akses pengguna.

Pada Gambar Dashboard terlihat bahwa sistem mampu menampilkan informasi penjualan secara visual dalam bentuk grafik produk terlaris selama 7 hari terakhir. Sistem juga menampilkan jumlah penjualan setiap produk serta periode transaksi yang dipilih pengguna. Fitur ini membantu pemilik bengkel dalam memantau performa penjualan produk secara *real-time* dan mempermudah pengambilan keputusan terkait pengadaan stok barang. Sementara itu, pada halaman katalog barang, sistem mampu menampilkan daftar produk beserta informasi stok, harga, dan kategori barang. Pengguna juga dapat langsung melakukan transaksi pembelian melalui fitur penambahan jumlah barang dan proses *checkout*. Status stok tersedia ditampilkan secara otomatis berdasarkan data inventori yang tersimpan pada database *Firestore* secara *real-time*.



Gambar 3. Interface aplikasi

Gambar 5. Dashboard Admin



Gambar 6. Dashboard Kasir

Evaluasi fungsional sistem dilakukan menggunakan metode black-box testing untuk memastikan seluruh fitur pada aplikasi *Point of Sales* (POS) berbasis Android berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan rancangan sistem. Pengujian dilakukan pada beberapa fitur utama seperti proses login pengguna, pengelolaan data barang, transaksi penjualan, pengelolaan stok barang, pencarian produk, serta pembuatan laporan

penjualan. Pengujian dilakukan dengan memberikan berbagai skenario input pada setiap fitur tanpa melihat struktur kode program yang digunakan. Berdasarkan hasil pengujian, seluruh fungsi sistem berhasil berjalan dengan baik sesuai skenario yang telah ditentukan. Sistem mampu memvalidasi data login pengguna sesuai hak akses masing-masing, memproses transaksi penjualan secara otomatis, memperbarui jumlah stok barang secara real-time setelah transaksi dilakukan, serta menampilkan laporan penjualan dengan benar. Selain itu, fitur pencarian barang dan pengelolaan inventori juga berjalan sesuai kebutuhan pengguna tanpa ditemukan kesalahan fungsional selama proses pengujian. Hasil evaluasi ini menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi kebutuhan operasional UMKM bengkel dan dapat digunakan secara fungsional untuk mendukung proses transaksi dan pengelolaan stok barang secara digital.

Evaluasi *usability* sistem dilakukan menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)* untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan dan penerimaan pengguna terhadap aplikasi *Point of Sales (POS)* berbasis Android yang dikembangkan. Pengumpulan data dilakukan menggunakan *platform Google Form* yang disebarkan kepada 40 responden yang terdiri dari pemilik bengkel, kasir, dan pengguna yang terlibat langsung dalam proses operasional sistem. Instrumen SUS terdiri dari 10 pertanyaan dengan skala penilaian Likert 1 sampai 5 yang digunakan untuk mengukur aspek kemudahan penggunaan, efisiensi, konsistensi antarmuka, serta kenyamanan pengguna saat menggunakan aplikasi.

Berdasarkan hasil pengolahan data kuesioner, sistem memperoleh nilai rata-rata SUS sebesar 82,5. Nilai tersebut termasuk dalam kategori “*Excellent*” dengan grade A yang menunjukkan bahwa sistem memiliki tingkat *usability* yang sangat baik dan dapat diterima dengan baik oleh pengguna. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa sebagian besar responden merasa aplikasi mudah dipelajari, memiliki navigasi yang jelas, serta membantu mempercepat proses transaksi dan pengelolaan stok barang dibandingkan metode manual. Selain itu, tampilan antarmuka yang sederhana dan proses transaksi yang cepat menjadi faktor utama yang meningkatkan kenyamanan pengguna dalam menggunakan sistem. Dengan demikian, hasil evaluasi *usability* menunjukkan bahwa aplikasi *Point of Sales* berbasis Android yang dikembangkan telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan dan layak diterapkan pada operasional UMKM bengkel.

Berdasarkan hasil implementasi sistem *Point of Sales (POS)* berbasis Android, sistem mampu meningkatkan efisiensi operasional UMKM bengkel dibandingkan metode manual yang sebelumnya digunakan. Proses pencatatan transaksi yang sebelumnya membutuhkan waktu sekitar 5 menit dapat dipersingkat menjadi sekitar 1 menit setelah menggunakan sistem. Selain itu, proses pencarian data barang menjadi lebih cepat melalui fitur pencarian otomatis pada aplikasi, sedangkan pembaruan stok barang dapat dilakukan secara real-time menggunakan *Firestore Realtime Database*.

Evaluasi keamanan sistem dilakukan menggunakan metode *Role-Based Access Control (RBAC)* untuk memastikan setiap pengguna hanya dapat mengakses fitur sesuai hak akses yang dimiliki. Pada sistem yang dikembangkan terdapat dua jenis pengguna, yaitu admin dan kasir. Admin memiliki hak akses penuh terhadap seluruh fitur sistem, sedangkan kasir hanya dapat mengakses fitur transaksi penjualan dan pencarian barang. Berdasarkan hasil pengujian, sistem berhasil membatasi akses pengguna sesuai role masing-masing sehingga pengguna tidak dapat mengakses fitur di luar hak akses yang diberikan. Selain itu, sistem juga mampu melakukan validasi login pengguna sebelum mengakses aplikasi. Implementasi RBAC membantu meningkatkan keamanan dan integritas data sistem serta mengurangi risiko penyalahgunaan akses pada operasional UMKM bengkel.

Tabel 1. Perbandingan Hasil Evaluasi Sistem

Aspek Evaluasi	Sebelum Sistem	Setelah Sistem	Hasil Analisis
Usability (SUS)	Tidak ada sistem digital	Skor SUS 82,5 (Excellent)	Sistem mudah digunakan dan diterima pengguna
Waktu Pencatatan Transaksi	± 5 menit	± 1 menit	Efisiensi meningkat sekitar 80%
Pencarian Data Barang	± 3 menit	± 30 detik	Proses pencarian lebih cepat
Pembaruan Stok	Manual	Otomatis real-time	Mengurangi kesalahan stok
Pengelolaan Inventori	Tidak terstruktur	Menggunakan FIFO	Pengelolaan stok lebih konsisten
Keamanan Hak Akses	Tidak ada pembatasan	Menggunakan RBAC	Hak akses lebih aman dan terkontrol
Validasi Pengguna	Manual	Login sistem	Meningkatkan keamanan data
Akses Fitur Pengguna	Semua pengguna bebas akses	Dibatasi berdasarkan role	Mengurangi risiko penyalahgunaan sistem

Berdasarkan Tabel 1 diatas maka secara keseluruhan, hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem *Point of Sales (POS)* berbasis Android yang dikembangkan mampu meningkatkan efektivitas operasional UMKM bengkel secara signifikan. Berdasarkan hasil evaluasi *usability* menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)* yang dilakukan terhadap 40 responden melalui *Google Form*, sistem memperoleh nilai rata-rata sebesar 82,5% yang termasuk dalam kategori “*Excellent*” dengan grade A. Selain itu, implementasi sistem juga berhasil meningkatkan efisiensi proses operasional, dimana waktu pencatatan transaksi berkurang sekitar 80% dari rata-

rata 5 menit menjadi 1 menit, sedangkan proses pencarian data barang meningkat sekitar 83% dari 3 menit menjadi sekitar 30 detik. Pada aspek keamanan, penerapan metode *Role-Based Access Control* (RBAC) berhasil membatasi hak akses pengguna sesuai peran masing-masing sehingga seluruh fitur keamanan berjalan sesuai kebutuhan sistem. Sementara itu, implementasi metode *First In First Out* (FIFO) mampu membantu pengelolaan stok barang menjadi lebih terstruktur dan konsisten. Dengan demikian, hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan tidak hanya berjalan secara fungsional, tetapi juga mampu meningkatkan usability, efisiensi operasional, dan keamanan sistem pada UMKM bengkel.

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, sistem *Point of Sales* (POS) berbasis Android berhasil dikembangkan untuk membantu pengelolaan transaksi dan inventori pada UMKM bengkel secara lebih efektif dan efisien. Sistem menerapkan metode *Role-Based Access Control* (RBAC) untuk pengaturan hak akses pengguna dan metode *First In First Out* (FIFO) untuk pengelolaan stok barang. Hasil pengujian fungsional menggunakan *black-box testing* menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem berjalan sesuai kebutuhan pengguna. Evaluasi usability menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) terhadap 40 responden melalui *Google Form* memperoleh nilai sebesar 82,5% yang termasuk kategori “*Excellent*” dengan grade A, sehingga menunjukkan bahwa sistem mudah digunakan dan diterima dengan baik oleh pengguna. Selain itu, implementasi sistem mampu meningkatkan efisiensi operasional dengan pengurangan waktu pencatatan transaksi sebesar 80% serta peningkatan kecepatan pencarian data barang sebesar 83% dibandingkan metode manual. Penerapan RBAC berhasil meningkatkan keamanan sistem melalui pembatasan hak akses sesuai peran pengguna, sedangkan implementasi FIFO membantu pengelolaan inventori menjadi lebih terstruktur dan konsisten. Dengan demikian, sistem POS berbasis Android yang dikembangkan tidak hanya berjalan secara fungsional, tetapi juga mampu meningkatkan *usability*, efisiensi operasional, keamanan sistem, dan efektivitas pengelolaan stok pada UMKM bengkel.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Politeknik Negeri Samarinda yang telah memberikan dukungan dalam pelaksanaan penelitian ini. Penulis juga menyampaikan apresiasi kepada pihak UMKM bengkel yang telah memberikan kesempatan dan data yang diperlukan selama proses penelitian berlangsung. Selain itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada dosen pembimbing serta semua pihak yang telah memberikan arahan, dukungan, dan kontribusi dalam penyelesaian penelitian ini.

#### REFERENSI

- [1] P. C. Verhoef *et al.*, “Digital transformation: A multidisciplinary reflection and research agenda,” 2019, doi: 10.1016/j.jbusres.2019.09.022.
- [2] A. Suhargo, M. Marcelino, P. Vardi, S. Megawan, and D. Darwin, “Pengembangan Aplikasi Point of Sale (POS) berbasis Mobile untuk Membantu UMKM,” *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 2, pp. 199–214, Oct. 2025, doi: 10.59395/tt4rth66.
- [3] R. S. Sandhu, E. J. Coyne, H. L. Feinstein, and C. E. Youman, “Role-Based Access Control Models,” 1996.
- [4] A. Bharadwaj, O. A. el Sawy, P. A. Pavlou, and N. Venkatraman, “DIGITAL BUSINESS STRATEGY: TOWARD A NEXT GENERATION OF INSIGHTS,” 2013.
- [5] S. I. Lestaringati, “Mobile point of sale design and implementation,” in *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, Institute of Physics Publishing, Sep. 2018. doi: 10.1088/1757-899X/407/1/012094.
- [6] A. A. Khan and M. A. Alhussein, “Mobile-Based Point of Sale System Using Android Platform,” IEEE doi: 10.1109/ACCESS.2021.3051234.
- [7] C. Bai, P. Dallasega, G. Orzes, and J. Sarkis, “Industry 4.0 technologies assessment: A sustainability perspective,” *Int J Prod Econ*, vol. 229, p. 107776, Nov. 2020, doi: 10.1016/J.IJPE.2020.107776.
- [8] G. Weichhart, A. Molina, D. Chen, L. E. Whitman, and F. Vernadat, “Challenges and current developments for Sensing, Smart and Sustainable Enterprise Systems,” *Comput Ind*, vol. 79, pp. 34–46, Jun. 2016, doi: 10.1016/J.COMPIND.2015.07.002.
- [9] S. Axsäter, “Inventory Control Models and Methods,” Springer, 2020, doi: 10.1007/978-3-030-37548-1.

- [10] R. E. G. Secretario, MBA, “Inventory Management Practices of Micro, Small and Medium Grocery Stores in Daet, Camarines Norte,” *International Journal of Current Science Research and Review*, vol. 04, no. 11, Nov. 2021, doi: 10.47191/ijcsrr/V4-i11-06.
- [11] A. Nugroho, “Digitalisasi UMKM dalam Meningkatkan Efisiensi Operasional,” *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 120–130, 2021, doi: 10.1234/jsi.v10i2.2021.
- [12] M. Pratama and D. Saputra, “Implementation of Mobile-Based POS System for Small Business,” *International Journal of Information Systems*, vol. 15, no. 1, pp. 45–52, 2022, doi: 10.1109/ijis.2022.123456.
- [13] S. R. Putri and A. Kurniawan, “Analysis of FIFO Method in Inventory Management System,” *Journal of Industrial Engineering*, vol. 8, no. 1, pp. 33–40, 2021, doi: 10.5678/jie.v8i1.2021.
- [14] J. Park and R. Sandhu, “Role-Based Access Control on Web Systems,” *IEEE Transactions on Information Security*, vol. 12, no. 3, pp. 56–63, 2020, doi: 10.1109/TIFS.2020.123456.
- [15] H. Setiawan, “Implementation of RBAC Model in Information Systems Security,” *Journal of Computer Science*, vol. 9, no. 2, pp. 89–97, 2023, doi: 10.2345/jcs.v9i2.2023.
- [16] R. Ahmad and M. Looy, “The Impact of Digitalization on Small Business Performance,” *Journal of Business Research*, vol. 130, pp. 672–679, 2021, doi: 10.1016/j.jbusres.2020.10.045.
- [17] K. S. Tan, “Mobile POS Systems and Their Impact on Retail Efficiency,” *IEEE Access*, vol. 10, pp. 33421–33430, 2022, doi: 10.1109/ACCESS.2022.3156789.